



## Edvarr Hill

---

*Biografia* – Edvarr jest jednym z Trolli z Jadame, które wyruszyły w kierunku Murmurwoods w poszukiwaniu swojej dawnej ojczyzny, po tym jak kataklizm zniszczył ich dotychczasową siedzibę – pustynną wioskę Rust. Jeszcze w młodym wieku upodobał sobie grę na tradycyjnym trollowym instrumencie – Maczudze. Starsi chętnie uczyli go bojowych i sakralnych pieśni o wielkiej mocy, dlatego wyrósł na uzdolnionego trollowego Barda. Migracja Trolli przez Jadame nie należała do łatwych, ale pieśni Edvarra dodawały odwagi wojownikom, krzepiły słabych i drwiły z wszelkiego niebezpieczeństwa, które czekało na szlaku.

W końcu po wielu trudach, Trolle dotarły do upragnionej ziemi obiecanej, która jak okazało się była zasiedlona przez bazyliżki. Nie stanowiło to na szczęście wielkiej przeszkody dla Trolli, które były wytrzymałe i odporne na zamianę w kamień. Bój z rojem gadów trwał cały dzień i dopiero kiedy ostatnia paskuda wyzionęła ducha, Edvarr wraz ze swoimi pobratymcami mógł odpocząć. Uczta tego wieczora była huczna i radosna, a wzruszenie jakiego doznali nowi mieszkańcy Murmurwoods tak wielkie, że aż samo niebo złączyło się z nimi w płaczu.

Tu jednak rozpoczyna się prawdziwa przygoda. Na Trolle czeka wiele wyzwań w ich nowym domu. Niedaleko Mroczne Krasnoludy drążą ziemię, aby wyrwać z jej trzewi zaginione skarby. Ponura przepowiednia głosi, że z pięciu królów Jednoroźców jeden żyje i pragnie zemsty. Nowa sekta za pomocą pradawnego serca puszczy wznosi krwiożerczy las w miejsce pustki, jaką utworzył portal do wymiaru powietrza. Kapłani Słońca wyrwani z dekadentckiego letargu starają się stawić czoła chaosowi, lecz nie wiedzą kto jest wrogiem, a kto sojusznikiem.

Król Trolli widząc, że nie może siedzieć beczynnym wybiera Edvarra Hilla, chlubę trollowego rodu na swojego emisariusza. Gdzie los powiedzie ścieżkami dzielnego barda? Kogo spotka na swojej drodze i jakie wybory podejmie? Nowe dzieje Murmurwoods czekają aby zostać zapisane, kiedy Troll Edvarr Hill wyrusza z pieśnią na ustach i swoją wierną Maczugą w garści.

*Wygląd i charakter* - Edvarr jak większość osobników jego rasy jest postawnym olbrzymem z twardą jak kamień skórą. Cechuje go przyjazne nastawienie do każdego napotkanego podróżnika, którego zawsze pozdrawia charakterystycznym dla siebie, melodyjnym okrzykiem. Każdemu, kto go widzi od razu rzuca się w oczy niezwykle strój Trolla. Nosi on na co dzień sztywny skórzany kaftan i elegancki sznur zawiązany szyi, w przeciwieństwie do swoich braci, którzy preferują przepaski z futer i stronią od dodatków. Jak on sam twierdzi „pierwszy krok do oszołomienia wrogów to wyglądać oszałamiająco” i nie rzuca słów na wiatr. Nie jest co prawda najsilniejszym przedstawicielem swojego gatunku, ale czego brakuje mu w mięśniach nadrabia sprytem i ogładą.

*Umiejętności* – W repertuarze Edvarra znajdują się tradycyjne pieśni Trolli i bojowe okrzyki, ale zdolny bard wciąż wymyśla nowe kompozycje. Najbardziej znana, nawet wśród innych ras, jest jego patriotyczna kantata - „Raduję się, albowiem nareszcie wróciłem do domu”, którą ułożył z okazji dotarcia Trolli do Murmurwoods. Podczas swoich podróży często podśpiewuje tę skoczną pieśń, której rytm łatwo wpada w ucho i cieszy się coraz większą popularnością, mimo że muzyka Trolli jest powszechnie uważana za broń (coś podobnego!). Ponadto Edvarr potrafi grać na Maczudze, a w walce wspomaga go naturalna regeneracja, jaką obdarzone są Trolle.