

Karta Postaci

Imię: Azzam

Poziom: 18

Klasa: Nekromanta

Zdrowie: 86/86

Mana: 52/52

Atrybuty:

Moc: 12

Magia: 16

Percepcja: 13

Przeznaczenie: 17

Żywotność: 12

Umysł: 18

Biegłości:

Sztylet: Ekspert

Mistycyzm: Ekspert

Wiedza Tajemna: Mistrz

Wzmacniacz Magii: Mistrz

Magia Pierwotna: Mistrz

Magia Śmierci: Arcymistrz

Świat:

Ashan

Data urodzenia:

548 RSS

Rasa:

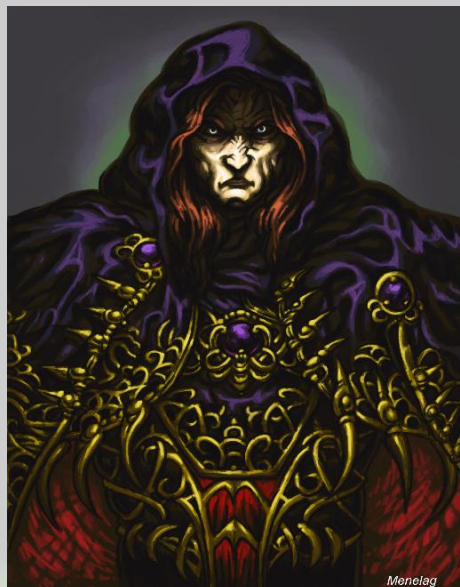
Człowiek

Kraj pochodzenia:

Siedem Miast

Miejsce zamieszkania:

Wolne Miasto Karthal



Przedmioty:

Broń: 1. Sztylet Zabójcy (lewa ręka) 2. Kostur ze Smoczej Kości (prawa ręka)

Ubiór: 1. Ornat Nekromanty (tułów) 2. Buty Wędrowca (obuwie)

Dodatkowe: 1. Amulet Nekromancji 2. Księga Ostatniej Posługi

Biografia:

Azzam przyszedł na świat kilkanaście lat przed niespokojnym dla Ashan okresem Drugiego Zaćmienia. W tym czasie w Siedmiu Miastach kwitł kult Pajęcznej Bogini Ashy. Coraz więcej magów i arcyków zaczynało głębiej studiować aspekty Magii Śmierci. Był wśród nich alchemik Cedric, który miał brzemienne żonę, czarodziejkę o imieniu Andromeda. Kobieta nie pochwałała nowego źródła zainteresowań swojego męża, ale wiedziała, iż jej prośby oraz błagania niewiele wskórają. Cedric szybko dał się opętać absorbującej mocy nowopoznanej magii. Skupiony wyłącznie na doskonaleniu sztuki Nekromancji nie interesował się żoną, która była w coraz bardziej zaawansowanej ciąży i lada dzień mogło dojść do rozwiązania.

Andromeda urodziła zdrowego syna i dała mu na imię Azzam. Nie czuła jednak szczęścia z powodu bycia matką, bardzo brakowało jej męża. Cedric związał się w tym czasie z okrutnymi Nieumarłymi, na czele których stał owiany ponurą sławą Sandro. Andromeda wiele razy próbowała się spotkać i porozmawiać z ukochanym, pokazać mu ich synka. Nie udało jej się. Opuszczona i osamotniona włożyła wszelkich starań, by Azzam wyrósł na prawdziwego czarodzieja z Siedmiu Miast, by nigdy nie zainteresował się Magią Śmierci i kultem Pajęcznej Bogini. Nauczyciele chłopca dokładali wszelkich starań, by spełnić wolę Andromedy i uchronić Azzama przed życiem, jakiego wybrał jego ojciec. Nikt nie przewidywał jednak, że Cedric wreszcie przypomni sobie, że ma syna.

Dorastający Azzam pasjonował się Magią Żywiołów, w szczególności czarami związanymi z Ogniem. Starzejącej się Andromedzie bardzo to odpowiadało. Wreszcie czuła się szczęśliwa, spokojna. Radość kobiety została jednak drastycznie ucięta przez pojawienie się jej męża. Azzam w końcu mógł poznać swojego ojca, który przez te kilkanaście lat bardzo się zmienił, przestał wyglądać jak człowiek, a upodobał się do upiora. Spotkanie z Cedrikim wywarło ogromny wpływ na młodego czarodzieja. Magia Śmierci, w którą nigdy nie chciał się zagłębiać teraz zaczęła go ku sobie przyciągać. Azzam dotarł do magów związanych z kultem Pajęcznego Aspektu Ashy, potępiających arogancję działalność jego ojca u boku nekromanty Sandro. Nie został jednak odrzucony, wręcz przeciwnie, czciciele Pajęcznej Bogini wprowadzili go w swoje struktury i przedstawili mu idee stworzone przez pionierów Nekromancji. Mimo protestów matki, Azzam porzucił Szkołę Ognia, rozpoczął studia Magii Śmierci i przyjął pocałunek Ashy, stając się Nieumarłym. Po kilku latach opuścił Siedem Miast i wyruszył na północ, w poszukiwaniu nowych źródeł wiedzy, cennych dla niego i jego nowych pobratymców.

Podczas pobytu w Cesarstwie Sokółka nawiązał znajomość z Anastazją, przedstawicielką rycerskiego rodu Gryfów, która po przedwczesnej śmierci została ożywiona przez ciotkę nekromantkę. Azzam dowiedział się od Gryfitki, że prastare zwoje opisujące historię działalności pierwszych Akolitów Śmierci znajdują się w bibliotekach Wolnego Miasta Karthal. Młody nekromanta ruszył więc na wschód, gdzie po wielu dniach wędrowki odnalazł poszukiwany gród. Na przedmieściach natknął się grupę Rycerzy Śmierci, którym towarzyszył Cedric. Azzam ledwo poznał swojego ojca, który jeszcze bardziej upodobał się do upiora, a na dodatek, pokrytą szramami i bliznami twarz ukrył za budzącą grozę, żelazną maską. Cedric i jego kompania właśnie opuszczali miasto po dokonaniu okrutnego mordu na kilku Wolnych Magach, którzy nie zgodzili się dołączyć do popieczników nekromanty Sandro. Azzam uciekł ojcu, ożywił zabitych magów, jako swoich pomocników i zaszył się nieopodal Karthal. Obiecał sobie, że nigdy nie stanie się półmartwym okrutnikiem pokroju Cedrika. Przez pewien czas podróżował po okolicznych krainach, nieustannie pogłębiając swoją wiedzę o Ashy i jej pierwszych wyznawcach. Kiedy do Wolnych Miast przybywa kilku wędrownych bohaterów, Azzam oferuje im swoją pomoc. Nekromanta nie jest jednak szczególnie zainteresowany misją towarzyszy, przede wszystkim ma nadzieję, że podczas wspólnych podróży z nimi natknie się na kolejne, niezbadane skarbnice magicznej wiedzy...